



ГРАФИЧКИ СОФТВЕРСКИ АЛАТИ

Др Витомир Радосављевић

АТУСС Висока ИСТ школа - Београд



Циљеви предмета

- ▶ Предмет је конципиран да студенти на предавањима стичу знања о мултимедијалним садржајима, док на лабораторијским вежбама уче да користе неки од програма за растерску обраду фотографија.
- ▶ Циљ предавања је да студенти овладају основним знањима из области мултимедија, и да на основу стечених знања исправно користе мултимедијалне садржаје.
- ▶ Циљ лабораторијских вежби је да студенти савладају обраду растерских садржаја у програму Adobe Photoshop или GIMP.



Исходи предмета

- ▶ Студенти који успешно савладају градиво овог предмета треба да знају како да користе мултимедијалне садржаје у различитим дигиталним и штампаним формама.
- ▶ По завршеним лабораторијским вежбама, студенти треба да знају да користе неки од програма за растерску обраду фотографија (Adobe Photoshop или GIMP).



Садржај предмета

- ▶ На предавањима се учи о мултимедијалним садржајима попут текста, слике, звука, видеа, дизајна. Учи се основна терминологија, процеси и појаве, као и начин употребе мултимедијалних садржаја у дигиталним и штампаним медијима.
- ▶ На лабораторијским вежбама се учи рад у програмима за растерску обраду фотографија (Adobe Photoshop или GIMP). Уче се алати, селекције, рад са лејерима, употреба текста, маске, оптимизација, монтажа.
- ▶



Реализација предмета

- ▶ Предмет прате студенти смера ПЛС и КТ на првој години, и БПИ на трећој години студија у другом триместру школске 2021/22. године.
- ▶ Предмет носи 5 ЕСПБ.
- ▶ Предмет се реализује у току 10 недеља са 3 часа предавања и 2 часа лабораторијских вежби.



Лабораторијске вежбе

- ▶ Лабораторијске вежбе су обавезне и прате се током 10 недеља са по 2 часа недељно.
- ▶ На крају лабораторијских вежби одржава се колоквијум који доноси 20 поена.



Предавања

- ▶ Литература која прати предавања и из које се припрема испит је постављена на Мудл платформу школе.
- ▶ Долазак на предавања није обавезан и не бодује се.
- ▶ Предиспитни поени у оквиру предавања се остварују праћењем задатака са Мудл платформе за учење. Ово ангажовање је обавезно и вреднује се 20 поена.



Предиспитне обавезе

- ▶ Све предиспитне обавезе (и са предавања и са лабораторијских вежби) се у коначном збиру заједно бодују са 40 поена.



Испит

- ▶ На испиту се полаже градиво које се прати на предавањима.
- ▶ Испит се вреднује у коначном збиру са 60 поена.
- ▶ Испит се у првом испитном року полаже писмено, док у осталим роковима је могуће да се реализује и усменим путем (у зависности од броја пријављених кандидата).



Оцењивање

- ▶ Предиспитне обавезе носе 40 поена и испит носи 60 поена.
- ▶ Оцена се закључује применом стандардних критеријума за оцењивање.
 - ❖ 51-60 поена, оцена 6,
 - ❖ 61-70 поена, оцена 7,
 - ❖ 71-80 поена, оцена 8,
 - ❖ 81-90 поена, оцена 9,
 - ❖ 91-100 поена, оцена 10.



Контакт

- ▶ Сва питања и додатне информације могу се добити слањем мејла на

vitomir.radosavljevic@ict.edu.rs



ГРАФИЧКИ СОФТВЕРСКИ АЛАТИ

Др Витомир Радосављевић
vitomir.radosavljevic@ict.edu.rs

АТУСС Висока ICT школа - Београд